

Règlement Long Range

100 m Creedmore :

Arme Single Shot chargées exclusivement à la poudre noire, ogives plomb, dioptre autorisé, **lunettes interdites.**

Trois tirs d'essais puis résultats, les meilleurs impacts pourront être conservés pour le match.

Si aucun coup dans la cible, le tir s'arrête là.

Puis tirs pour compléter la cible à 10 coups en déduisant les coups laissés par le tireur lors des essais pour faire un total de 10 impacts.

Tout impact en plus des 10 nécessaires, le meilleur impact ne sera pas comptabilisé.

Tir assis sur appui avec ou sans cross stick.

Les cross sticks de type Bench-rest ne sont pas autorisés.

100 m précision :

Armes Single Shot ou à répétition (d'avant 1900) chargées à la poudre sans fumée, balles plomb ou blindées, dioptre autorisé, **lunettes interdites.**

Même règles que pour le Creedmore.

Quigley :

Se tire uniquement avec arme de Main Match.

10 coups dans un sceau à 60 m le plus rapidement possible.

Le résultat se fera sur le nombre d'impact dans le sceau, puis par le temps mesuré.

Un seul passage autorisé.