RÈGLEMENT LONG RANGE

CREEDMORE 200M: ARMES SINGLE SHOOT À CARTOUCHES MÉTALLIQUE CHARGÉES EXCLUSIVEMENT À LA POUDRE NOIRE ET OGIVES PLOMB, DIOPTRE AUTORISÉS, LUNETTES INTERDITES.

3 TIRS D'ESSAIS PUIS RÉSULTAT, LES MEILLEURS TIRS POURRONT ÊTRE CONSERVÉS POUR LE MATCH, SI AUCUN COUP EN CIBLE, LE MATCH S'ARRÊTE POUR LE TIREUR, PUIS TIR POUR COMPLÉTER LES 10 COUPS QUI SERONT PRIS POUR LE RÉSULTAT, TIR ASSIS SUR APPUI AVEC CROSS STICK FOURNIS

200M PRÉCISION: IDEM CREEDMORE, MAIS OUVERT AUX POUDRES MODERNES, OGIVES PLOMB OU BLINDÉES, ARMES SINGLE SHOOT OU À RÉPÉTITION D'AVANT 1899, LUNETTES AUTORISÉES

35M QUIGLEY: UNIQUEMENT CARABINE DE MAIN MATCH ET CARTOUCHES DE MAIN MATCH CAS. 5 COUPS EN 30 SECONDES DANS UN SCEAU, LE CLASSEMENT SE FAIT D'ABORD SUR LE NOMBRE D'IMPACT PUIS SUR LE TEMPS SE TIR EN MÊME TEMPS QUE LE BISON COURANT

35M BISON COURANT LEVIER ACTION: TOUTES CARABINES À LEVIER DE SOUS GARDE ET TOUS CALIBRES, 2 PASSAGES EN PETITE VITESSE ET 2 PASSAGES EN GRANDE VITESSE. 2 CARTOUCHES TIRÉES À CHAQUE PASSAGE. SOIT 8 COUPS AU TOTAL

50M MUZZLE LAODING: 13 COUPS ASSIS SUR APPUI, LES 10 MEILLEURS COMPTABILISÉS

LONG-RANGE SETTLEMENT

CREEDMORE 200M: SINGLE SHOT WEAPONS WITH METAL CARTRIDGES LOADED EXCLUSIVELY WITH BLACK POWDER AND LEAD WARHEADS, DIOPTERS ALLOWED, GLASSES PROHIBITED.

3 PRACTICE SHOTS THEN RESULT, THE BEST SHOTS CAN BE KEPT FOR THE GAME, IF NO TARGET SHOT, THE GAME STOPS FOR THE SHOOTER, THEN SHOT TO COMPLETE THE 10 SHOTS THAT WILL BE TAKEN FOR THE RESULT, SITTING SHOT ON SUPPORT WITH CROSS STICK PROVIDED

200M PRECISION: IDEM CREEDMORE, BUT OPEN TO MODERN POWDERS, LEAD OR ARMORED WARHEADS, SINGLE SHOT OR REPEATING WEAPONS FROM BEFORE 1899, AUTHORIZED GLASSES

35M QUIGLEY: ONLY HAND RIFLE MATCH AND HAND CARTRIDGES MATCH CAS. 5 MOVES IN 30 SECONDS IN A SEAL, THE RANKING IS FIRST DONE ON THE NUMBER OF IMPACTS THEN ON THE TIME

FIRE AT THE SAME TIME AS THE RUNNING BISON

35M BISON CURRENT LEVER ACTION: ALL RIFLES WITH LEVER UNDER GUARD AND ALL CALIBRES, 2 PASSAGES IN LOW SPEED AND 2 PASSAGES IN HIGH SPEED, 2 ROUNDS FIRED EACH TIME, FOR A TOTAL OF 8 ROUNDS

50M MUZZLE LAODING: 13 MOVES SITTING ON SUPPORT. THE 10 BEST SCORED